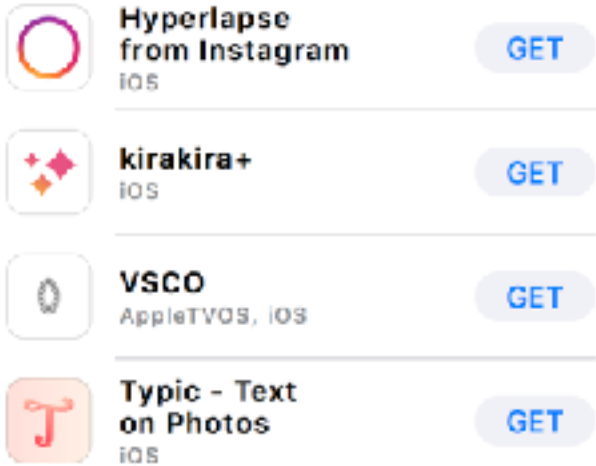
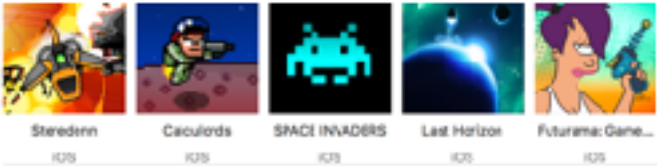



Please localize English text into your language. Do not translate literally word-for-word. It is important to convey the sense of the text by appealing to the cultural preferences in the target language. Your copy should not sound like a direct translation. Reasonable creative liberty is expected. Note that the images are for your reference only. If the app or game's name is not localized in your geo's App Store do not translate it.				
Enter your name below:				
Mike Lata / Maciej Duraj				

<p><b>NOTE:</b> This is a collection of photo editing apps</p>	<p><b>ENGLISH</b></p>	<p><b>TARGET LANGUAGE</b></p>
<p><b>TITLE</b> (Max. ~25 characters)</p>	<p>Nail those summer sunsets</p>	<p>Obejmij te zachody słońca w fotografi</p>
<p><b>SHORT DESCRIPTION</b> (Max. ~35 characters)</p>	<p>From album filler to photo winner</p>	<p>Od filtra albumowego do zwycięzcy fotografii</p>
<p><b>IMAGE</b></p>	 <p>The image shows a vertical list of four app cards from an app store. Each card consists of a square icon on the left, the app name in bold, the platform (iOS or AppleTVOS) below it, and a blue 'GET' button on the right. The apps are: 1. Hyperlapse from Instagram (iOS), 2. kirakira+ (iOS), 3. VSCO (AppleTVOS, iOS), and 4. Typic - Text on Photos (iOS).</p>	<p><i>(This image is for your reference only. Please do not localize)</i></p>

<p><b>NOTE:</b> A list of very different games in which you fight aliens.</p>	<p><b>ENGLISH</b></p>	<p><b>TARGET LANGUAGE</b></p>
<p><b>TITLE</b> (Max. ~25 characters)</p>	<p>The alien menace</p>	<p>Cudzoziemskie niebezpieczeństwo UFO</p>
<p><b>TEXT</b></p>	<p>&lt;b&gt;Gamers of the world: &lt;/b&gt;what have you done to tick-off all those aliens out there? It seems like in every other game, extraterrestrials have humanity in the crosshairs. Luckily, we have lots of ways of dealing with them: from doing maths to playing a puzzle game against them, to just good old blaster battles – this list will teach you all the ways to keep the alien menace at bay!</p>	<p>&lt;b&gt;Światowi gracze: &lt;/b&gt;co zrobiliście żeby rozgniewać tych kosmicznych cudzoziemców? To się zdaje że w każdej innej grze, ufolódki mają ludzkość na celu. Na szczęście mamy mnóstwo sposobów żeby poradzić się z nimi. Te sposoby nie wykluczają robienia z nimi matematyki lub grać w gry logiki. Zawsze, rozwiązanie może też polegać na klasyczną bitwę na laserowe szcząły. Te opcje napewno nauczą tych ufoludków żeby się z daleka od nas trzymać.</p>
<p><b>IMAGE</b></p>		<p><i>(This image is for your reference only. Do not localize)</i></p>

	ENGLISH	TARGET LANGUAGE
TITLE	AR Dragon	AR Smok
TEXT	<p><b>Ralph is a mischief maker</b>, <b>and we love him for it.</b> <b>He's what we've always wanted in a pet – cute, cuddly, playful. Oh, and he possesses the ability to breathe fire.</b></p> <p>Yep, with the help of <i>AR Dragon</i> we've gone and harnessed our inner Khaleesi and become our own mother (and father) of dragons. And thanks to the app's augmented reality (AR) capability, little Ralphy can join us in the real world.</p>	<p><b>Ralph jest łobuzem</b>, <b>i my za to jego kochamy.</b> <b>On posiada wszystko co zawsze chcieliśmy w domowym zwierzaku: jest zawsze śliczny, przytulny, i chętny do zabawy. A w dodatku, on posiada umiejętność oddychania ogniem.</b></p> <p>Z pomocą <i>AR Smok</i> możemy naszą duszę z Wawelu uspokoić będąc rodzicami naszego własnego smoczka. I dzięki pomocy technologii augmented reality (AR), Ralph może się z nami dołączyć także w rzeczywistości.</p>
	 <p>The image shows a screenshot from an AR application. In the center, a small, green, cartoonish dragon character is sitting on a round, light-colored wooden table. The dragon is wearing black-rimmed glasses and has a red tongue sticking out. The background is a blurred indoor setting with a yellow stool and a wall. In the top left corner of the app interface, there is text in Polish: 'Wzrost: 10cm', 'Ciężar: 1kg', and 'Siła: 100N'. In the top right corner, there is a battery icon and the number '133'. At the bottom of the screen, there is a navigation bar with four icons: a purple icon labeled 'TRAIN', a red icon labeled 'FIGHT', a green icon labeled 'PLAY', and a blue icon labeled 'STORE'.</p>	<p><i>(This image is for your reference only. Do not localize)</i></p>

**TEXT**

As we look through our iPhone or iPad's screen, Ralph will interact with the objects around him. He'll sit on our desk, flap around the room and spit fireballs at our unsuspecting partner – like we said, he's a mischief maker.

He takes us back to that part of our childhood where keeping our Tamagotchi alive was our primary concern.

Once hatched you've got to feed your new friend (Ralph loves apples), play with them (no one's better at beachball headers than Ralph), train them and clean up their far too realistic looking mess. Do all this and they'll remain happy and healthy. Fail in your daily duties, however, and your pet will fly away.

It's AR that makes this stand out from the digital pets of yesteryear. To us, Ralph feels real. He's part of the family. Training him in our living room as he targets his fireballs at augmented targets, he is the pet our landlord doesn't allow.

But he's a good boy and deserves a treat – who wants an apple?

Jak my będziemy zerkać nasze ekrany z iPhone'a i iPada to Ralph będzie miał interakcje z przedmiotami w okół jego otoczenia. On będzie siedział na naszym biurku, biegał wokół pokoju i plunął kulami ognia na niespodziewającego się partnera. Jak mówiliśmy wcześniej, on jest naprawdę strasznym łobuzem.

Ten smoczek pozwala nam powracać do dzieciństwa, wtedy kiedy wychowanie naszych Tomagotchi było najważniejszym naszym zadaniem.

Kiedy wykluje się smocze piskłę Ralpa musisz swojego nowego przyjaciela nakarmić; on szczególnie uwielbia jabłka. A potem musisz się trochę pobawić z Ralphem, potrenować go, i posprzątać jego bałagan (który naprawdę wygląda zarówno rzeczywisty jak wirtualny). Jak to wszystko będziesz w stanie wykonać, to będzie twój nowy smoczek był szczęśliwy i zdrowy. Jak zawiedziesz swoje codzienne zadania to twój smoczek odleci sobie w powietrze.

Co wyróżnia tę zabawę od innych poprzednich gier z domowymi zwierzętami to technologia z rzeczywistości rozszerzonej – czyli Augmented Reality (AR). Dla nas, Ralph jest istotą prawdziwą. On jest jak członek naszej rodziny. Trenowanie go w naszym salonie jak on rzuca kulkami z ognia na przedmioty z rzeczywistości rozszerzonej. To przypomina chowanie domowego zwierzęcia w ukryciu od właściciela mieszkania.



<b>TITLE</b>	
<b>TEXT</b>	

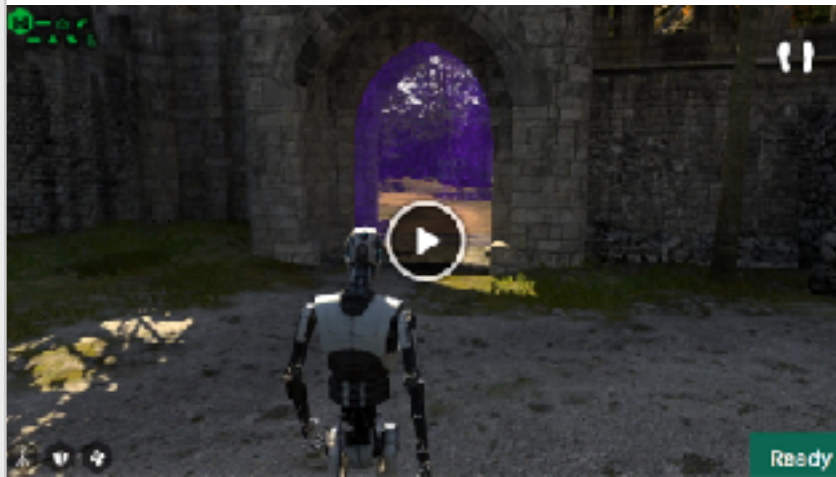
**TEXT**





	<b>ENGLISH</b>
<b>TITLE</b>	The Talos Principle
<b>SHORT DESCRIPTION</b> (Max. 65 characters)	Devolver's breathtaking puzzle adventure is coming to iOS.
<b>TEXT</b>	<p><b>If you like puzzle/adventure games</b>, we have some exciting news. <i>The Talos Principle</i>, an acclaimed indie hit celebrated for its thought-provoking narrative, immersive world and satisfying conundrums, is coming to the App Store.</p> <p>You'll soon have access to the full experience with overhauled, customizable touch controls, polished visuals and a silky smooth frame rate.</p> <p>"While we were thrilled with the success of <i>The Talos Principle</i>, we always felt the game deserved an even broader audience," explains Alen Ladavac, chief technology officer of Croteam, which joined forces with Devolver Digital to bring the game to iPad and iPhone. "It's a truly wonderful experience that's almost media-agnostic, and it's meant for everybody to enjoy."</p>

IMAGE



**CAPTION** (Max 75 characters)

Why are you here? Where are you going? Only one way to find out...

**TEXT**

While you might associate 3D titles with frenzied action, *The Talos Principle* moves at a relaxed pace, with plenty of time to consider your decisions.

“It’s the game we always wanted to play on our tablets and phones—an experience that we felt was missing up until now,” says Alen. “It’s a full-fledged game with a modern 3D engine, breathtaking graphics and a beautifully crafted story.”

And, says Alen, “[mobile] devices already had more than enough power to run modern, high-performance 3D engines, such as our own Serious Engine, and we had an awesome touchscreen control solution in mind. So we decided to do it.”

We couldn’t be happier that they did. *The Talos Principle* launches today.

	TARGET LANGUAGE
TITLE	Zasada Talosa
SHORT DESCRIPTION (Max. 65 characters)	Niesamowita logiczna przygodówka od studio Devolver Digital w krótkce pojawi się także na sprzętach mobilnych z iOS.
TEXT	<p>&lt;b&gt;Jak lubicie gry przygodowe i logiczne&lt;/b&gt; to mamy bardzo dobre wiadomości dla was. &lt;i&gt;Zasada Talosa&lt;/i&gt; jest grą uznaną przez krytyków i na szczycie indy scenie w toku gier logicznych. To jest gra pozwalająca na głębokie refleksje logiczne. Ona nie długo się pojawi na iOS platformie z całym jej wciągającym i różnorodnym krajobrazem.</p> <p>W krótkce będziecie mieli dostęp do pełnej przygody z poprawionym sterowaniem dla ekranów z dotykiem, udoskonaloną grafiką i gładką szybkość klatek.</p> <p>“Nawet jak byliśmy zadowoleni z sukcesem &lt;i&gt;Zasada Talosa&lt;/i&gt;, czuliśmy że należało udostępnić grę dla większy nabór graczy,” powiedział Alen Ladavac, dyrektor techniczny z Croteam, studio co złączyło się z Devolver Digital żeby doprowadzić grę na rynek graczy iOS. “To jest naprawdę wspaniała przygoda z której można skorzystać niezależnie od platformy i jest stworzona dla wszystkich graczy którzy pragną dobrą elektroniczną zabawę.</p>

**IMAGE**

*(This image is for your reference only. Do not localize)*

**CAPTION** (Max 75  
characters)

Czemu tutaj przybyłeś? Gdzie idziesz? Tylko jedynie  
możesz się dowiedzieć...

**TEXT**

Mimo to że większość gier 3D można uznać jako gry z tocz

“To jest bra co zawsze chcieliśmy grać na naszych tabletach

Alen też mówi, “Mobilne urządzenia już mają wystarczająco

Nie moglibyśmy bardziej być zadowoleni że tak się stało. <